

Lernumgebungen für Rechenschwache bis Hochbegabte

Natürliche Differenzierung im Mathematikunterricht

Zugänge zur Zahlenwelt

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Anzahlen gliedern	ab Schulanfang					
Lieblingszahlen	ab Schulanfang					
Anzahlen spiegeln	ab H2,24	beliebig einsetzbar				

Zahlenraumerweiterung

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Geldbeträge bilden 2 und 3		42-44	4-7			
Zahlen an der Stellentafel verändern / Dezimalzahlen an der Stellentafel verändern		6-7	4-7	9-10	24, 92, 104	zu 3-9
Zahlen und Ziffern in der Hundertertafel / im Tausenderbuch		8-12	8-9			
Gleich weit weg 1, 2, 3, 4 und 5	H2 42-44	17-19	34-35, 58	4-6	98	3-4
Zahlen mit Ziffernkarten bilden		4-12	6-7			
Wege im Tausenderbuch			8-9			
Ziffern in Zahlen bis 1 Million				11-12	25, 29	7
Schulwege 3 und 4			beliebig einsetzbar	80-81		
Brüche bilden und ordnen					58-59	40, 45, 52
Brüche mit Buchstaben in Wörtern					52-53	beliebig einsetzbar

Muster und Übungsformate

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Zahlenmuster aus Musterschlangen	beliebig einsetzbar	ab 17				
Fahre fort 2, 3 und 4		beliebig einsetzbar	58	5-6 immer wieder	21, 98 immer wieder	3 immer wieder

Mit Würfeln bauen und Zahlenfolgen entdecken / beschreiben			80, 123	beliebig einsetzbar	
Zauberdreiecke		beliebig einsetzbar			
Zahlenmauern: erkunden und erfinden	ab Einführung Addition	beliebig einsetzbar			
Zahlenmauern: aufeinander folgende Basiszahlen					
Zahlenmauern: gleiche Basiszahlen					
Zahlenmauer: beschreiben und austauschen					

Grundoperationen

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Nimspiele (auch KG)	beliebig einsetzbar	beliebig einsetzbar				
Wege in der Plustafel	Ende 1.Klasse					
Zahlen abbauen 1-3	Ende 1.Klasse	beliebig einsetzbar				
Summen mit Ziffernkarten 2 und 3		Ende 2.Klasse	16			
Differenzen mit Ziffernkarten bilden 2 und 3		Ende 2.Klasse	16			
Ziffern wählen und Zahlen erreichen			beliebig einsetzbar			
Multiplikationen entdecken		54-58 ab 54				
Netze knüpfen						
Vielfache und Teiler an der Hundertertafel			18-21 82-83	beliebig einsetzbar		
Summen mit Ziffernkarten				ab 41	ab 46	
Immer 99		Ende Schuljahr	beliebig einsetzbar			
Verstecktes Einmaleins			beliebig einsetzbar			
Summen aufeinander folgenden Zahlen			beliebig einsetzbar			

Zwei Bausteine zur Geometrie

Lernumgebung	ZH 1	ZH 2	ZH 3	ZH 4	ZH 5	ZH 6
Eckenhausen	beliebig einsetzbar		beliebig einsetzbar			
Scherenschnitte			beliebig einsetzbar			