

Lernumgebungen für Rechenschwache bis Hochbegabte Natürliche Differenzierung im Mathematikunterricht

Übersicht über die inhaltliche Zuordnung der Lernumgebungen zum Zahlenbuch. In der Tabelle sind die Seitenzahlen der Schulbücher angegeben.

Zugänge zur Zahlenwelt

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4	ZB 5	ZB 6
Anzahlen gliedern	02/03 04/05 06 14/15 22/23					
Lieblingzahlen	02/03 04/05 23					
Anzahlen spiegeln	30/31 32/33	64/65				

Zahlenraumerweiterung

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4	ZB 5	ZB 6
Geldbeträge bilden 2 und 3		19/20 21	24/25			
Zahlen an der Stellentafel verändern / Dezimalzahlen an der Stellentafel verändern	92/93	9 14/15	28	18	02 30/31 90/91	06/07
Zahlen und Ziffern in der Hundertertafel / im Tausenderbuch		12/13	22/23			
Gleich weit weg 1, 2, 3, 4 und 5	11 16/17 20/21	16/17	26/27	22/23	88/89	06/07
Zahlen mit Ziffernkarten bilden		9 11/12 14/15 16/17	20/21 22/23 26/27 28/29			
Wege im Tausenderbuch			22/23	04		
Ziffern in Zahlen bis 1 Million				14/15 16/17	02/03	
Schulwege 3 und 4			18/19 30/31	12/13		
Brüche bilden und ordnen					42/43 88/89	06/07 18/19 20/21
Brüche mit Buchstaben in Wörtern					36/37 ff	

Muster und Übungsformate

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4	ZB 5	ZB 6
Zahlenmuster aus Musterschlangen	KG 16/17 div.	div. 34 91	71			
Fahre fort 2, 3 und 4		12/13 16/17 22/23 26/27				

		45 71 102				
Mit Würfeln bauen und Zahlenfolgen entdecken / beschreiben		(34)	71	20/21	74/75	76/77
				Folgenkurs siehe Begleitband zum Zahlenbuch		
Zauberdreiecke		07	beliebig einsetzbar			
Zahlenmauern: erkunden und erfinden	51	03 33 40 72	37 53	04 74	06	32/33
Zahlenmauern: aufeinander folgende Basiszahlen						
Zahlenmauern: gleiche Basiszahlen						
Zahlenmauer: beschreiben und austauschen						

Grundoperationen

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4	ZB 5	ZB 6
Nimspiele	KG 11 16/17 20/21					
Wege in der Plustafel	60/61 62/63					
Zahlen abbauen 1-3	Ab 64/65	beliebig einsetzbar				
Summen mit Ziffernkarten 2 und 3		30/31 32/33 66/67 72 93	06 26/27			
Differenzen mit Ziffernkarten bilden 2 und 3		38/39 40/41 70/71	07			
Ziffern wählen und Zahlen erreichen		23 45	26/27			
Multiplikationen entdecken		46/47 48/49 52/53 54 ff				
Netze knüpfen						
Vielfache und Teiler an der Hundertertafel			Blitzrechnen			30/31
Summen mit Ziffernkarten			60/61	04 32	26	
Immer 99		Ende Schulj.	06	04		
Verstecktes Einmaleins			10/11	06		
Summen aufeinander folgenden Zahlen			beliebig einsetzbar s. Folgenkurs			

Zwei Bausteine zur Geometrie

Lernumgebung	ZB 1	ZB 2	ZB 3	ZB 4	ZB 5	ZB 6
Eckenhausen	89 90/91	95	beliebig einsetzbar			
Scherenschnitte				40/41	04/05	04/05